



RabbitMQ

Broker-Style

Was wir bis jetzt gesehen haben

- REST Architecture Style: Ressourcenorientiert denken
 - JSON-over-HTTP
- GRPC
 - Remote-Procedure-Call, Streaming
- Beide haben zeitliche Abhängigkeiten → andere Komponenten muss da sein
- Übung 4: Broker Style
- Vollständige Entkoppelung

Übung 4

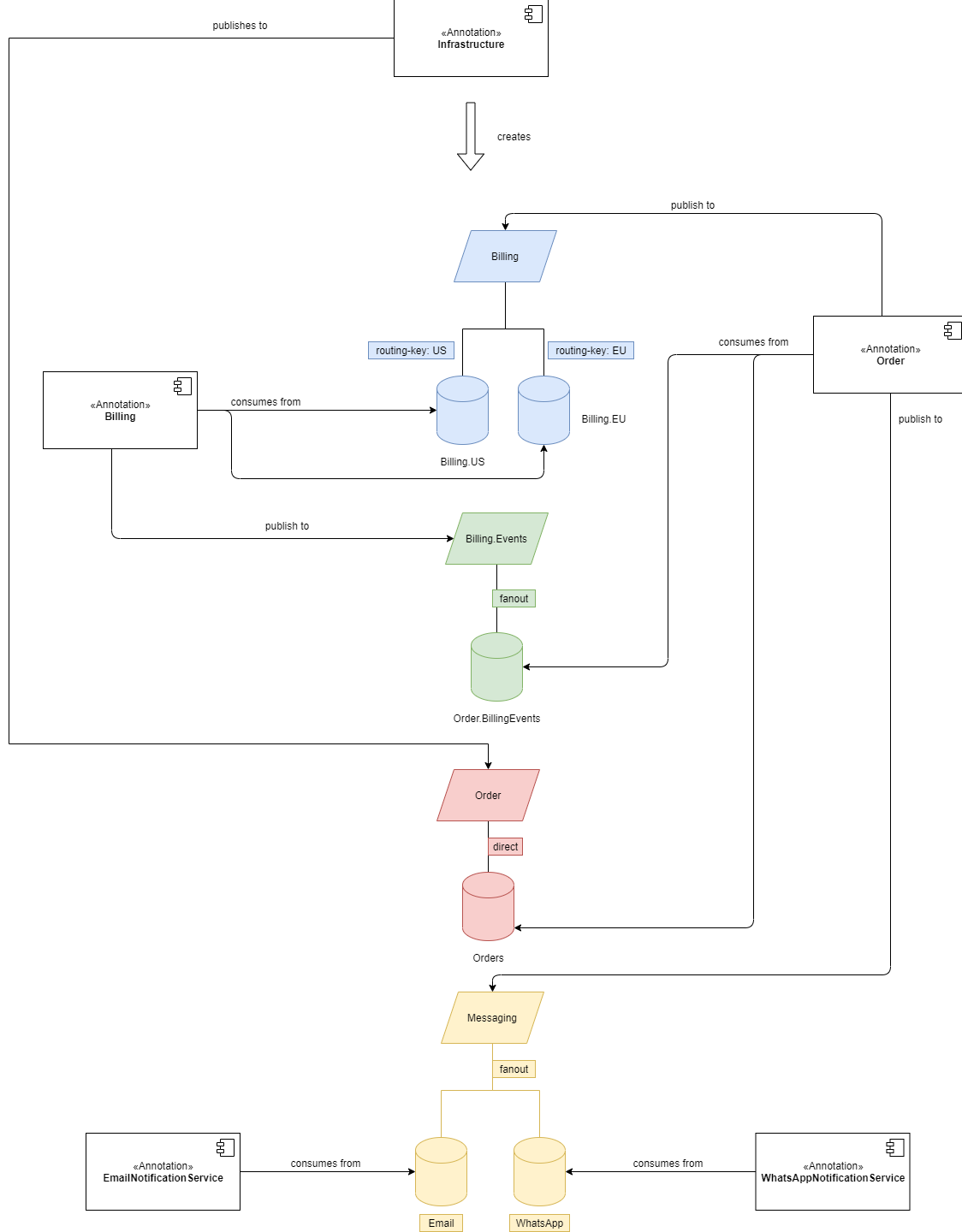
- Vorlage im Ordner `OrderManagement`
- Beispiel zeigt
 - Beispielverbindung
 - Nutzung der Library „EasyNetQ“ mit dem AdvancedBus
- Wichtig
 - Es wird die lokale Docker RabbitMQ Instanz genutzt
 - Admin Interface: <http://localhost:15672>

Entitäten

- Nutzen Sie die Library `Entities` – diese soll alle in den folgenden Folien beschriebenen Entitäten enthalten
- Nutzen sie <https://github.com/protobuf-net/protobuf-net>

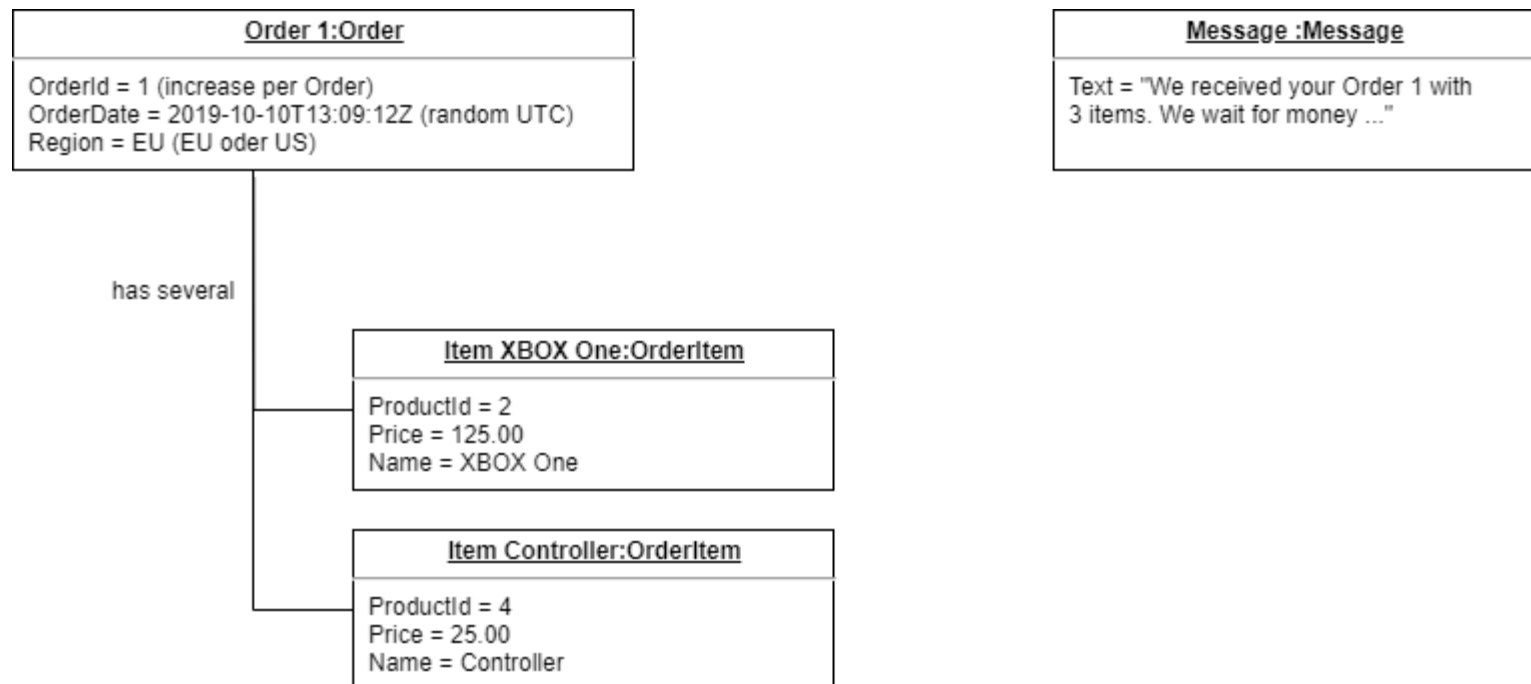
Übung 4

- Komponente `Infrastructure`
 - Erstellt `Exchanges`, `Queues` und `Bindings`
 - Erstellt alle `X`-Sekunden (randomisiert 2-5) eine `Order` und `published` sie in den `Order Exchange` (Beschreibung `Order` siehe folgende Folien)
 - Erzeugen Sie initial ein `Array` aus 10 Produkten und selektieren sie daraus randomisiert (inkl. Anzahl 1-3)
- Alle Komponenten werden als `Console-Application .NET Core 3.1` in einer `Solution` umgesetzt (es sollten dann 6 Einträge in der `Solution` sein)
 - Einfach alle manuell starten
- Achten Sie auf genaue Namen von (sonst keine Wertung)
 - `Komponenten`
 - `Exchanges`
 - `Queues`



Komponente Order

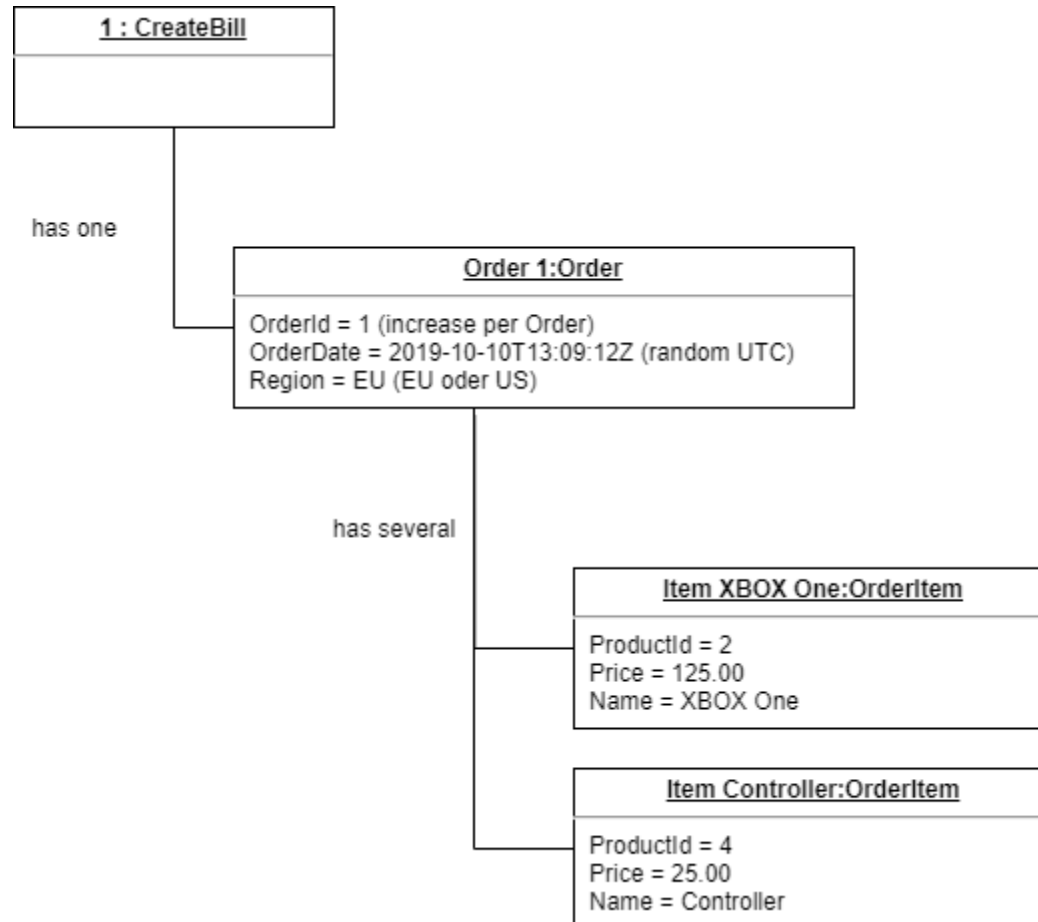
- liest aus der `Orders` Queue neue Orders und speichert sie In-Memory in einer Liste



Komponente Order

- Die Order hat folgende States (Optional: bauen einer State-Machine)
 - **OrderProcessing:**
 - in diesem Status wird ein Command `CreateBill` an den `Billing Exchange` geschickt. Ebenfalls Nachricht an `Exchange Messaging`, dass Bestellung erhalten wurde
 - Wechsel in den Status **WaitingForBillingConformation**
 - **WaitingForBillingConformation** : Es wird auf eine `BillConformation` (siehe nächste Folie) aus `Order.BillingEvents` gewartet. Wenn empfangen: **Shipping**
 - **Shipping:** Nachricht an `Exchange Messaging`, dass Zahlung erhalten wurde und die Bestellung versandt wird





Komponente Billing „EU“ und „US“

- Beim Hochfahren der Applikation Auswahl „EU (1)“ oder „US (2)“ mit der Eingabe einer Zahl „1“ oder „2“
- Lesen sie aus `Billing.US` bzw. `Billing.EU` Queue
- Addieren der Item Preise
- Es wird eine `Bill-Event` `BillConformation` in den `Billing.Events` Exchange geschrieben
- Sinnvolle Ausgabe auf der Console (Nachvollziehbarkeit)

<u>Bill 1:BillConformation</u>
BillId = 1 (increase per bill) OrderId = 1 Sum = 150

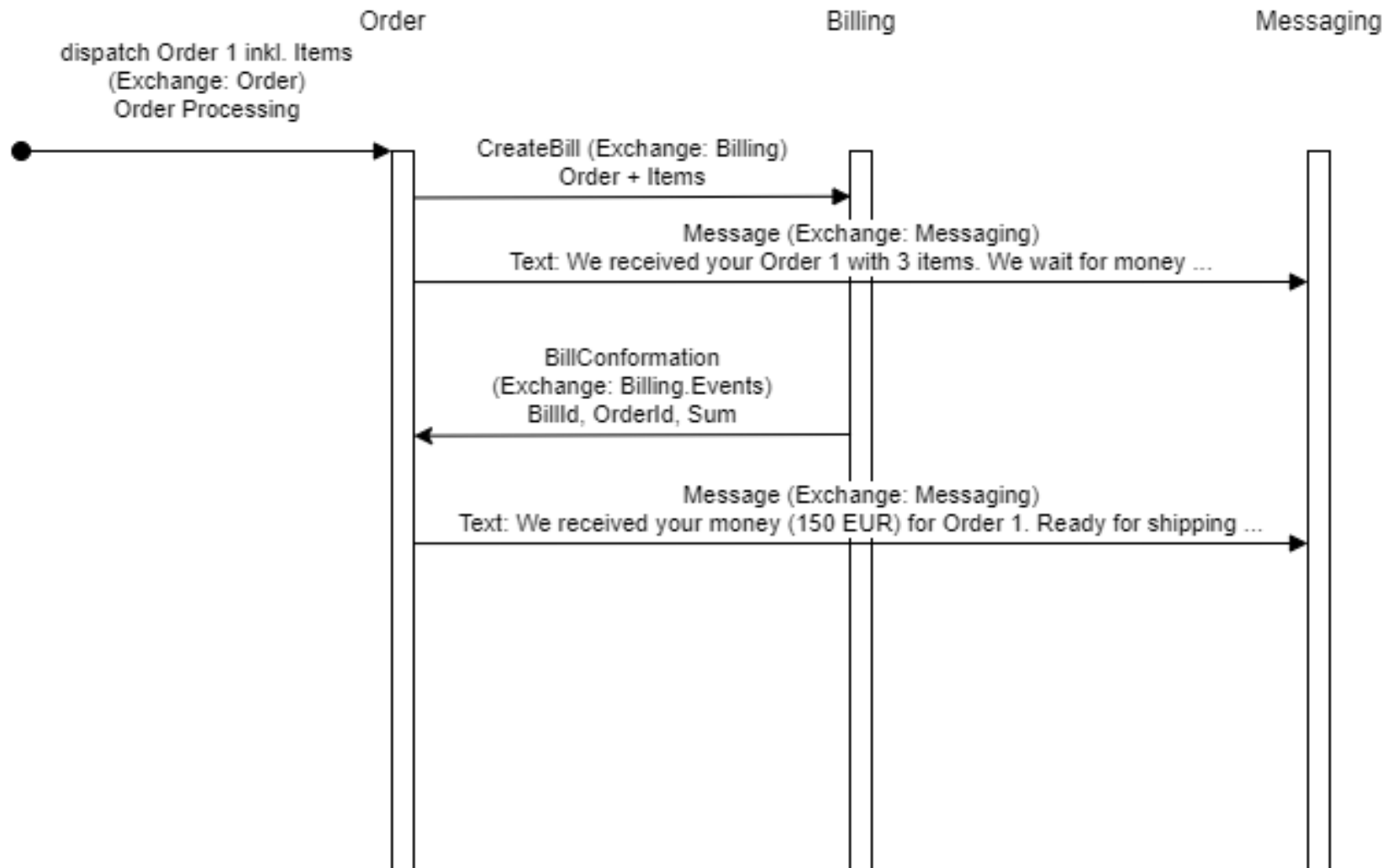
Komponente `WhatsAppNotificationService`

- Lesen aus der Queue `WhatsApp`
- Ausgabe auf der Console

Komponente `EmailNotificationService`

- Lesen aus der Queue `Email`
- Ausgabe auf der Console

Zusammenfassung



Anmerkung

- Wie Sie bemerkt haben → es wurden mehrere Nachrichten Typen verwendet:
<https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/patterns/messaging/MessageConstructionIntro.html>
- Command, Event
- Ziel: Unterschiede aufzeigen – keine Empfehlung für die Praxis per se
- Anmerkung zu ProtoBuf:
 - Keine .proto File erforderlich
 - <https://github.com/protobuf-net/protobuf-net>

Fragen

- Erstellen sie im selben Ordner wie die *.SLN Datei eine „Antwort.txt“
- Fragen:
 1. Was passiert, wenn Sie e.g. Infrastructure und Order laufen lassen und die anderen Komponenten erst 60 Sekunden später starten? Gehen Bestellungen verloren?